



Estado de Santa Catarina

REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 1 - Cada equipe poderá inscrever um número máximo de 12 atletas e um mínimo de 8 atletas.

Art. 2 - Cada equipe será composta por 7 atletas, um dos quais será o goleiro. Um dos atletas será designado como capitão e somente este, fará entendimentos com os árbitros, durante a realização da partida.

Art. 3 - Não será permitido o início ou prosseguimento de uma partida sem que uma ou as equipes estejam com um mínimo de 5 atletas com condições de jogo. Caso uma equipe fique reduzida a 4 ou menos atletas, por força de punições ou outros, será considerada perdedora, independentemente do tempo de jogo ou do resultado, Se uma partida for encerrado por falta do número mínimo legal de atletas, determinado pelas regras, a equipe que não tiver número mínimo de atletas será considerada perdedora, somando-se 3 pontos ganhos para a equipe que tinha o número mínimo de atletas para a continuidade da partida, mantendo-se o placar do jogo, para efeitos de critérios de desempate como, nº de vitórias, Gols Sofridos e Gols Marcados.

PARÁGRAFO ÚNICO - Uma vez inscrito e em condições legais de jogo, o atleta poderá atuar em qualquer momento do jogo, mesmo que não esteja presente no início da partida. As substituições poderão ser feitas a qualquer momento da partida, porém, a substituição do goleiro que somente poderá ser efetuada quando a bola não estiver em jogo e desde que a arbitragem tenha previamente autorizado. O atleta substituído poderá retornar ao jogo.

& 1º - qualquer atleta do campo poderá trocar de posição com o goleiro, desde que a arbitragem tenha sido avisada.

& 2º - não será permitida substituição do goleiro quando houver cobrança de penalidade máxima, salvo contusão grave por ele sofrida.

Art. 4 - Será expressamente proibido o uso de chuteiras, (trava alta), podendo o atleta usar tênis especial para Futebol Sete, tênis de solado liso ou semelhante. É vetado jogar descalço e o uso de caneleiras é obrigatório.

Art. 5 - A vistoria do calçado, e outros ficarão a cargo da arbitragem e poderá ser feita a qualquer momento do jogo, não cabendo recurso após o termino do jogo.

Art. 6 - A arbitragem será exercida por três pessoas, sendo dois árbitros e um mesário. Caberá à arbitragem do jogo o controle do tempo, sendo que cada jogo, terá a duração de 2 tempos de 20 minutos cada, com no máximo 05 minutos de intervalo.

Art. 7 - A posse de bola para o início do jogo, ou o lado de campo, será através de sorteio realizado pelos árbitros.

Art. 8 - O tiro de meta será efetuado pelo goleiro e sempre deverá ser executado com as mãos. A reposição com a cobrança de "um lateral", também será executado com as mãos por qualquer atleta. A cobrança do escanteio será efetuada com os pés, sendo que será válido o gol, diretamente sem que a bola seja desviada intencionalmente ou não, por um jogador adversário ou não, inclusive pelo goleiro, com as mãos ou com qualquer parte do corpo. O mesmo não vale com gol direto em cobrança de tiro de meta, ou lateral.

Art. 9 - Todas as faltas poderão ser cobradas em tiro livre direto, (com direito à formação de barreira), com exceção das faltas ocorridas dentro da área demarcada. Neste caso será cobrado tiro livre direto (penalidade máxima) e no disposto do



Estado de Santa Catarina

parágrafo único deste artigo. Esta cobrança será efetuada, de uma distância de 8 metros da linha de gol, podendo o atleta correr em direção da bola. As demais faltas, e em caso do pedido de "barreira", esta deverá ficar afastada do local da cobrança, a uma distância de 5 metros. Não haverá a infração conhecida como "impedimento" podendo o atleta posicionar-se livremente em qualquer zona do campo. O goleiro poderá receber recuo de bola com os pés, devendo sair jogando igualmente com os pés. Somente poderá pegar a bola com as mãos (recuada) se esta vier de cabeçada ou com outra parte do corpo, excetuando os pés e as mãos (cobrança de lateral).

Art. 10 – O atleta que completar uma série de três cartões amarelos cumprirá suspensão automática, no jogo imediatamente posterior ao do que completar cada série. O atleta ou dirigente, expulsos durante a realização de uma partida, cumprirá suspensão no jogo imediatamente posterior ao da expulsão. Após poderá atuar, aguardando julgamento.